

PRAVILNIK MEMORIJALNOG TURNIRA U MALOM FUDBALU „BALOG BELA” 2018/19

1.

Ekipe igraju u sistemu 5+1, a mogu da imaju najviše 12 prijavljenih igrača. **Ekipe su dužne da pre prve utakmice dostave spisak igrača sa JMBG brojem i fotokopiju lične karte svakog igrača. Organizacioni odbor zadržava pravo da traži lične dokumente na uvid.** Isti je postupak i kod prijavljivanja svakog novog igrača. Ekipe nisu obavezne da na startu prijave svih 12 igrača, već mogu da popune ekipu i kasnije bez posebne naknade. Igrač koji je već prijavljen, nemože biti naknadno prijavljen za neku drugu ekipu. Nakon što ekipa izvrši prijavu 12 igrača, ima pravo da naknadno izvrši zamenu najviše 2 igrača (koji nisu prijavljeni za neku drugu ekipu), ali uz naknadu od 2.000 dinara po igraču. Ekipa utakmicu može da započne sa minimalno 3 igrača + golman. U slučaju da za vreme utakmice ekipa ostane sa manje od 4 igrača zbog isključenja, povreda, utakmica se prekida i registruje službenim rezultatom.

2.

Utakmica traje 2 x 20 minuta sa 5 minuta odmora u poluvremenu. U svakom poluvremenu ekipe imaju pravo na jedan tajm-aut u trajanju od 1 minut, koji mogu da traže kada imaju posed lopte. Neiskorišćeni tajm-aut iz prvog poluvremena ne može se preneti i koristiti u drugom poluvremenu. **Utakmica se smatra završenom kad sudija svira kraj utakmice.**

3.

Utakmice se igraju loptom 4 (četvorka). Ukoliko obe ekipe nastupaju u dresovima iste boje, gostujuća ekipa oblači rezervne dresove u drugoj boji. **Od polufinala ekipe moraju imati numerisane dresove.**

4.

Prilikom vraćanja lopte u igru igrač ili golman ima 4 sekunde (aut, gol-aut, korner, faul, indirektan udarac), a pri tome sudija odbrojava sa jasno podignutom rukom.

5.

Prilikom izvođenja auta, gol-auta, kornera, indirekta, penala sa 6 metara, penala sa 10 metara propisana udaljenost protivničkih igrača od lopte je 5 metara. Igrači su dužni da i bez merenja razdaljine od strane sudije poštuju odstojanje, kojim se ne sprečava izvođenje vraćanja lopte u igru. Ukoliko napadajući igrač traži da sudija izmeri 5 metara, onda za izvođenje udarca mora da sačeka sudijin znak pištaljkom, a ukoliko igrač ne sačeka znak sudije lopta se dodeljuje protivničkoj ekipi. Takođe, ukoliko se protivnički igrač/igrači nalaze na razdaljini manjoj od 5 metara od lopte i namerno sprečavaju napadača u izvođenju slobodnog udarca, sudija mu, po pravilu, pokazuje žuti karton, a izvođenje slobodnog udarca se ponavlja. Namerno „napucavanje” protivničkog igrača prilikom izvođenja slobodnog udarca, kako bi mu sudija pokazao žuti karton, se neće kažnjavati.

6.

Golman ima pravo da rukom izbacii loptu preko centra (i iz igre, kao i posle gol-auta), ali se direktno postignut pogodak na ovaj način neće priznavati. Nakon postignutog pogotka na ovaj način sudija dosuđuje gol-aut. Golman loptu može prebaciti preko centra drop-kik udarcem i iz tog udarca može direktno postići pogodak.

7.

Sudije primenjuju žuti i crveni karton. Kod crvenog kartona ekipa ostaje bez igrača 2 minuta a isključeni igrač nakon isteka kazne ne može da se vrati u igru. Ako ekipa koja ima igrača manje primi gol, jedan od rezervnih igrača može da uđe u igru. Ukoliko obe ekipe imaju igrača manje (zbog crvenog kartona u istom trenutku), a jedna od ekipa primi gol, u tom slučaju nijedna ekipa nema pravo da u igru ubaci igrača pre isteka kazne od 2 minuta. Ako igrač dobije crveni karton na jednoj utakmici, organizacioni odbor u zavisnosti od osnova za takvu kaznu, može da izreče sankciju neigranja na sledećim utakmicama.

8.

Svi prekršaji (faulovi) koje napravi ekipa u toku poluvremena se kumuliraju, odnosno sabiraju (tzv. kumukirani prekršaji). Kada jedna ekipa napravi više od pet prekršaja (faulova) u toku jednog poluvremena

(6,7,...) za svaki takav prekršajse izvodi penal sa udaljenosti 10 metara od gola. Ako sudija za ovakav prekršaj primeni pravilo prednosti, ima obavezu da zapisničaru ukaže na akumulirani prekršaj čim lopta bude van igre. Indirektni udarci se ne računavaju u kumulirane prekršaje. Ako se kumulirani prekršaj(faul) desi na udaljenosti manjoj od 10 metara od gola, igrač koji izvodi penal ima pravo da bira, da li će udarac izvesti sa mesta gde je prekršaj napravljen ili sa 10 metara. Golman kod ovih udaraca mora da ostane u svom kaznenom prostoru, udaljen najmanje 5 metara od lopte.

9.

Ubacivanja lopte u igru sa strane - AUT – se izvodi nogom. Lopla može biti na liniji ili vrlo malo iza linije (do 12 cm). Ako je prilikom izvođenja auta lopta bila u terenu ili prilikom izvođenja ne uđe u teren izvođenje se dodeljuje protivničkoj ekipi.

10.

U prvoj fazi turnira ekipe se takmiče po grupama (4 grupa) po sistemu „svako sa svakim”. Sastav grupa se utvrđuje žrebom. Za pobedu ekipa dobija 3 boda, za nerešen rezultat 1 bod, a za poraz 0 bodova. Plasman po grupama se utvrđuje na osnovu osvojenih bodova. U slučaju da dve ili više ekipa imaju isti broj bodova, a odlučuje se koja ekipa će ići u play off, plasman se utvrđuje na osnovu rezultata međusobnih susreta. Ako se plasman nemože utvrditi ni na ovaj način, odlučuje ukupan skor gol razlike u grupi, a u slučaju da je ista i gol razlika, odlučuje veći broj ukupno datih golova u grupi. Ako je broj postignutih golova isti, žrebom se utvrđuje koja ekipa će ići u nokaut fazu.

U nokaut fazi se takmiči 8 ekipa (po 2 prvoplasirane ekipe iz svake frupe), počev od 1/4 finala.

Najbolji strelac turnira se utvrđuje na osnovu broja postignutih golova u eliminacionoj fazi.

11.

Ukoliko se utakmica u nokaut fazi (1/4, 1/2, za treće mesto i finale) završi sa nerešenim rezultatom izvodi se po tri penala, a pobednik je ekipa koja realizuje više penala. Ukoliko se nakon serije od 3 penala ne dobije pobednik, nastavlja se sa izvođenjem po jednog penala do slučaja kada jedna od ekipa ne realizuje svoj penal. Ekipe će pre nego što počnu izvođenje penal-serije izjednačiti broj igrača. Penal se izvodi sa 6 metara.

12.

Klizeci startovi su sastavni deo fudbala pa je i u malom fudbalu dozvoljen takav start, ali **isključivo na loptu**. Ukoliko igrač uklizi i tom prilikom dođe makar i do **malog kontakta sa protivnikom**, sudija će dosuditi slobodan udarac i pokazaće **žuti karton** igraču koji je načinio prekršaj. Kod **većih, opasnih kontakata** sudija ima pravo da pokaže **crveni karton**.

13.

Ako se ekipa neopravdano ne pojavi na terenu u zakazanom terminu odigravanja utakmice, čekaće se 10 minuta, a ako ni tada ne izađe na teren utakmica će se registruje ppf 3:0 u korist prisutne ekipe. Ako ekipa opravdano kasni, organizacioni odbor odlučuje koliko će čekati, ali ne duže od 50 minuta. Ekipa koja nije odigrala utakmicu može biti kažnjena oduzimanjem boda ili isključenjem.

14.

Svi učesnici (igrači, treneri, predstavnici) na turniru učestvuju na svoju odgovornost, i treba da su zdravstveno sposobni za učešće na sportskoj priredbi. Pravo nastupa na turniru imaju igrači sa navršениh minimalno 16 godina starosti. Organizator turnira ne snosi nikakvu odgovornost ukoliko dođe do eventualnih povreda igrača ili drugih zdravstvenih problema. Igračima koji su u vidno alkoholisanom stanju sudije zabranjuju nastup na utakmici.