

## **PRAVILNIK MEMORIJALNOG TURNIRA U MALOM FUDBALU „BALOG BELA – 8 KLUB” 2021/22**

### **1.**

Ekipe igraju u sistemu 5+1, a klubovi mogu tokom turnira da prijave ukupno 20 svojih registrovanih igrača, **koji imaju pravo nastupa za seniorsku ekipu (važeci lekarski pregled)**. Ekipe su dužne da pre svake utakmice dostave spisak igrača, koji ulaze u protokol utakmice. Predstavnik kluba, trener ili kapiten svojim potpisom pre utakmice verifikuje u protokolu pravo nastupa za svoje igrače, Organizacioni odbor zadržava pravo da traži lične dokumente na uvid. Igrač koji je prijavljen za jednu ekipu, ne može biti naknadno prijavljen za neku drugu ekipu. Ekipa utakmicu može da započne sa minimalno 3 igrača + golman. U slučaju da za vreme utakmice ekipa ostane sa manje od 4 igrača zbog isključenja, povreda, utakmica se prekida i registruje službenim rezultatom od 3:0 za protivnika, a ukoliko je u momentu prekida rezultat povoljniji za protivnika rezultatom u momentu prekida.

### **2.**

Utakmica traje 2 x 20 minuta sa 5 minuta odmora u poluvremenu. U svakom poluvremenu ekipe imaju pravo na jedan tajm-aut u trajanju od 1 minut, koji mogu da traže kada imaju posed lopte iz prekida. Neiskorišćeni tajm-aut iz prvog poluvremena ne može se preneti i koristiti u drugom poluvremenu. **Utakmica se smatra završenom kad sudija svira kraj utakmice.**

### **3.**

Utakmice se igraju loptom 4 (četvorka). Ekipe nastupaju u numerisanim dresovima, ukoliko su iste boje, gostujuća ekipa oblači rezervne dresove u drugoj boji, odnosno markere.

### **4.**

Prilikom vraćanja lopte u igru igrač ili golman ima 4 sekunde (aut, gol-aut, korner, faul, indirektan udarac), a pri tome sudija odbrojava sa jasno podignutom rukom.

### **5.**

Prilikom izvođenja auta, gol-auta, kornera, indirekta, penala sa 6 metara, penala sa 10 metara propisana udaljenost protivničkih igrača od lopte je 5 metara. Igrači su dužni da i bez merenja razdaljine od strane sudije poštuju odstojanje od 1 metra, kojim se ne sprečava izvođenje vraćanja lopte u igru. Ukoliko napadajući igrač traži da sudija izmeri 5 metara, onda za izvođenje udarca mora da sačeka sudijin znak pištaljkom, a ukoliko igrač ne sačeka znak sudije lopta se dodeljuje protivničkoj ekipi. Takođe, ukoliko se protivnički igrač nalazi na razdaljini manjoj od 1 metara od lopte i namerno sprečavaju napadača u izvođenju slobodnog udarca, sudija mu, po pravilu, pokazuje žuti karton, a izvođenje slobodnog udarca se ponavlja. Namerno „napucavanje” protivničkog igrača prilikom izvođenja slobodnog udarca, kako bi mu sudija pokazao žuti karton, se neće kažnjavati.

### **6.**

**Golman ima pravo da rukom izbacii loptu preko polovine terena (i iz igre, kao i posle golauta)**, ali se direktno postignut pogodak na ovaj način neće priznavati. Nakon postignutog pogotka na ovaj način sudija dosuđuje golaut. Golman loptu može prebaciti preko centra drop-kik udarcem i iz tog udarca može direktno postići pogodak.

### **7.**

**Sudije primenjuju žuti i crveni karton.** Kod crvenog kartona ekipa ostaje bez igrača 2 minuta a isključeni igrač nakon isteka kazne ne može da se vrati u igru. Ako ekipa koja ima igrača manje primi gol, jedan od rezervnih igrača može da uđe u igru. Ukoliko obe ekipe imaju igrača manje (zbog crvenog kartona), a jedna od ekipa primi gol, u tom slučaju nijedna ekipa nema pravo da u igru ubaci igrača pre isteka kazne od 2 minuta. Ako igrač dobije crveni karton na jednoj utakmici, organizacioni odbor u zavisnosti od osnova za takvu kaznu, može da izreče sankciju neigranja na sledećim utakmicama.

### **8.**

**Svi prekršaji (faulovi) koje napravi ekipa u toku poluvremena se kumuliraju, odnosno sabiraju (tzv. kumulirani prekršaji).** Kada jedna ekipa napravi više od pet prekršaja (faulova) u toku jednog poluvremena

**(6,7,...) za svaki takav prekršajse izvodi penal sa udaljenosti 10 metara od gola. Golman kod ovih udaraca mora da ostane u svom kaznenom prostoru, udaljen najmanje 5 metara od lopte.**

Ako sudija za ovakav prekršaj primeni pravilo prednosti, ima obavezu da zapisničaru ukaže na akumulirani prekršaj čim lopta bude van igre. Indirektni udarci se ne uračunavaju u kumulirane prekršaje.

#### 9.

**Ubacivanja lopte u igru sa strane - AUT – se izvodi nogom. Lopta može biti na liniji ili vrlo malo iza linije (do 12 cm).** Ako je prilikom izvođenja auta lopta bila u terenu ili prilikom izvođenja ne uđe u teren izvođenje se dodeljuje protivničkoj ekipi.

#### 10.

U prvoj fazi turnira ekipe se takmiče po grupama (2 grupe) po jednokružnom bod sistemu. Sastav grupa se utvrđuje dirigovanim žrebom (ekipe koje nastupaju u istom rangu takmičenja u velikom fudbalu ulaze u isti šesir iz kojeg se izvlače srazmerno u grupe, ekipe iz iste opštine se raspoređuju srazmerno). Za pobedu ekipa dobija 3 boda, za nerešen rezultat 1 bod, a za poraz 0 bodova. Plasman po grupama se utvrđuje na osnovu osvojenih bodova. U slučaju da dve ili više ekipa imaju isti broj bodova, plasman se utvrđuje na osnovu pomoćne tabele u kojoj rangiraju rezultati međusobnih susreta po sledećem redosledu, osvojeni bodovi, gol razlika između ekipa koji imaju isti broj bodova, veći broj datih golova, Ako se plasman nemože utvrditi ni sa pomoćnom tabelom, odlučuje ukupan skor gol razlike u grupi, te veći broj ukupno datih golova u grupi. Ako se ni na koji način ne može odrediti plasman se određuje žrebom.

#### 11.

**Pošto je turnir osmišljen kao zimska priprema za 8 učesnika, u nokaut fazu prolaze sve ekipe, parovi četvrtinefinala su 1.A- 4.B, 2.B - 3.A, 1.B-4.A, 2.A-3.B, parovi pulufinala su pobednici utakmica četvrtfinala (1. A- 4.B) – (2.B - 3.A), ( 1.B-4.A) – ( 2.A-3.B).** Ukoliko se utakmica u nokaut fazi završi sa nerešenim rezultatom izvodi se po tri penala, a pobednik je ekipa koja realizuje više penala. Ukoliko se nakon serije od 3 penala ne dobije pobednik, nastavlja se sa izvođenjem po jednog penala. Ekipe pre početka penal serije izjednačuju broj igrača. Penal se izvodi sa 7 metara.

#### 12.

**Klizeći startovi** su dozvoljeni **isključivo na loptu**. Ukoliko igrač uklizi i tom prilikom dođe makar i do **malog kontakta sa protivnikom**, dosuđuje se slobodan udarac i pokazuje se **žuti karton** igraču koji je načinio prekršaj. Kod **većih, opasnih kontakata**, i klizećeg starta direktno na protivničkog igrača pokazuje se **crveni karton**.

#### 13.

Termini za odigravanje turnira su 8/9/22/23/29/30 . januar od 16-20 časova. Termini pojedinih utakmica se određuju prilikom žreba, ukoliko ekipe žele da menjaju termin odigravanja moraju postići dogovor sa ostalim dotičnim ekipama, i o tome obavestiti Organizacioni odbor 72 sata pre odigravanja utakmice.

Ako se ekipa neopravdano ne pojavi na terenu u zakazanom terminu odigravanja utakmice, čekaće se 10 minuta, a ako ni tada ne izađe na teren utakmica će se registruje ppf 3:0 u korist prisutne ekipe. Ako ekipa opravdano kasni, organizacioni odbor odlučuje koliko će čekati, ali ne duže od 30 minuta. Prisutna ekipa može da predlaže da se čeka više od 30 minuta, ali ne više od ukupno 50. minuta. Ekipa koja nije odigrala utakmicu smatra se da je odustala od daljeg takmičenja (gubi pavo na novčanu nagradu), ukoliko neka ekipa odustane tokom grupne faze radi odigravanja planiranog broja utakmica Organizacioni odbor umesto nje može dozvoliti nastup rezervnog kluba, odnosno B ekipe učesnika.

#### 14.

**Svi učesnici (igrači, treneri, predstavnici) na turniru učestvuju na svoju odgovornost, i treba da su zdravstveno sposobni za učešće na sportskoj priredbi. Pravo nastupa na turniru imaju igrači sa navršениh 17 godina starosti, odnosno sa navršениh 16 ukoliko poseduju specijalni lekarski za nastup u seniorskoj konkuraniciji.** Organizator turnira ne snosi nikakvu odgovornost ukoliko dođe do eventualnih povreda igrača ili drugih zdravstvenih problema. Igračima koji su u vidno alkoholisanom stanju sudije zabranjuju nastup na utakmici.